

Ejercicio 1 – Alinear objetos

Creado a partir del material elaborado por Joaclint Istgud (Curso práctico de Inkscape Logo a Logo)

Con este ejercicio vas a practicar los siguientes procedimientos:

- Dibujar una forma geométrica sencilla. Asignar nombres a los objetos.
- Escribir un texto.
- Definir el estilo y color de contorno.
- Definir el formato de un texto.
- Alinear elementos.
- Crear, nombrar y ordenar capas.
- Modificar la opacidad de una capa.
- Agrupar y desagrupar objetos. Dar nombre a los grupos de objetos.
- Crear una imagen vectorial y de mapa de bits.

1. Abre la imagen logo1.png , para utilizarla de base. Renombra esta capa como BASE.
2. Crea una capa nueva: Capa ->Añadir capa. Llama a la nueva capa LOGO.
3. Comenzaremos realizando un círculo perfecto (con la tecla Ctrl pulsada) sobre el logo original. Asigna el nombre “Círculo” al objeto que acabas de crear.
4. Para que puedas ver la imagen original reduce la opacidad de la capa LOGO a un valor del 50%.
5. Selecciona la herramienta de texto o menú Texto ->Texto y tipografía.
6. Escribe tu nombre, con fuente Arial Black y tamaño 56.
7. Coloca tu nombre, sobre el círculo y usa los transformadores para ajustar el ancho y alto del texto.
8. Selecciona el círculo y escoge el menú : Objeto -> Relleno y borde...
9. En el panel que se habrá abierto, selecciona la pestaña Color de trazo -> sin relleno, así conseguiremos que el círculo no tenga borde.
10. En la pestaña Relleno elige y aplica el color de relleno que desees.
11. Vamos a centrar ambos objetos. Selecciona los dos objetos y haz clic en el menú Objeto -> Alinear y distribuir. Centraremos en el eje vertical . Centraremos en el eje horizontal
12. Vamos a crear un grupo con ambos objetos. Selecciona los dos objetos y haz: Objeto -> Agrupar.

Truco: Para aplicar un color uniforme a un objeto puedes hacer clic sobre uno de los colores de la paleta inferior y arrastrarlo sobre el objeto a pintar. Si hacemos lo mismo pero con la tecla shift pulsada lo que conseguiremos es dar color al borde.

13. Ajusta la opacidad de la capa al 100%
14. Guarda el archivo de Inkscape como logo1.svg y exporta en mapa de bits resultante con el nombre logo1.png
15. Guarda ambos archivos en la tarea de classroom que ha creado tu profesor.